**双人搜查核心规则书官方模组3**

**箱中之猫「箱の中の猫」**

模组来源：官方模组

翻译：桃生

**※**请看到这行字的你，不要将本文档上传到任何群或者网站。

**※**请严格保持在私下传阅，非常感谢。

**●情景**

一件找猫委托造访了PC们。

委托人想要寻找的是一只名叫「小斑」，特征是身上的斑点花纹的猫。

在寻找这只猫的过程中，PC们被卷入了其他的事件之中。

**●地点·用语**

**附近的住宅街**

离PC们的据点很近的住宅街。

没有其他的设定。具体的设定请由GM与PL商谈决定。

**●登场人物**

**小斑**

要寻找的猫。

特征是斑点花纹，是警惕心非常强的猫。

原因是它曾经险些被绑架过一次。

当时的犯人还没有找到。

**东云凛子（Shinonome Rinko） 16岁女性**

是找猫的委托人，同时也是小斑的饲主。是一位女高中生，非常疼爱与自己相处多年的小斑。

**白鹭九朗（Shirasagi Kurou） 32岁男性**

想要抓住小斑的男子。

是身穿西装的小偷，乍一看人模人样。

进到赤星绮的家中偷了东西。

**赤星绮（Akaboshi Kirara） 26岁女性**

家里进了小偷的女性。

似乎会捕捉附近的猫，并将状态好的在线上拍卖网站「售卖」。

一直都想对小斑下手，但因为此前绑架失败所以小斑对她提高了警惕。那次以后，她对不肯乖乖被自己抓走的小斑心怀怨恨，想要把小斑杀掉。

因此，她想出了「故意把家中空出来，只留下小斑感兴趣的东西」的计划。为了这个计划，她事先把家里的猫全部卖掉了。

结果家中进了小偷，最终变成了小偷追杀小斑的事态。

**●真相**

小斑钻进了赤星绮的家中。

因为她家开着窗户，里面还放了成堆的小斑喜欢的猫咪玩具和大量猫粮。

但不巧的是，她家中当时有一位小偷。

小斑被小偷吓到，喵喵大叫着向小偷突袭而上。

小偷被吓得连忙后退，踩到屋里放着的「捕兽夹」时血溅到了小班的身上。

小偷以为自己的血沾到了这家养的猫身上（因为屋里有很多猫咪用具所以误以为是这家养的），打算抓住小斑把它处理掉。

小斑被血吓到，从小偷手中抽身逃出了房子。

此时的小斑由于逃跑得太远，搞不清楚该怎样回家，已经走投无路了。

小斑由于曾有过险些被绑走的经历，警惕心极强。只要还有人怀着恶意想抓它，它就不会轻易现身。

大概只有抓住了小偷，能够保证它的安全之后，小斑才会出现吧。

不过，小偷也救了小斑一命。

如果没有撞见小偷，小斑可能会被赤星绮抓住杀掉吧。

PC在调查过程中，会察觉到家中进了小偷的赤星绮有些异常。

**●犯人**

本模组的犯人为「使猫离开饲主东云凛子身边的原因」。

因此，犯人是「赤星绮」。「赤星绮」和「白鹭九朗」两人算在一起也算正确答案。但只说出白鹭九朗的话就不算答对。

**●已知卡**

本模组使用本页的「已知卡1」。

**●关键词**

①白鹭九朗

③捕兽夹

⑤窗户开着

**●重要关键词**

②小偷

④大量的猫咪玩具和小斑喜欢的猫罐头

|  |  |
| --- | --- |
| **已知卡** | ① |
| 正在寻找小斑的30来岁的男性是「①」。  「①」到赤星家去做『②』，却在那里偶然撞见了小斑。所以他想要把它抓住。  「①」的腿上有「③」造成的伤。他似乎认为这是小斑造成的，非常记恨它。赤星家中有『④』并且「⑤」。小斑和『②』能进去也是因为「⑤」吧。 | |
| *You knew.* | |

**●事件发生阶段**

事件发生阶段，从东云凛子来到PC们的据点开始。

东云凛子带来的委托是找猫。

要寻找的猫咪叫小斑，是一只有着特征性的斑点花纹的成年猫咪。

东云凛子把小斑的照片交给PC们，恳切地说着「拜托了！小斑对我来说是重要的家人！」

要是向她询问具体情况，东云凛子就会说出以下内容。

「小斑有一次差点就被人绑走了。有邻居看到它要被别人带走时搭了句话，所以当时没什么事……」

「那个要带走它的人遮住了脸，而且很快地走掉了，所以并不知道那个人是谁。因为发生过那种事所以我很担心……」

了解了这些情况，PC们可以选择是否接受委托了。如果PC们接受这件委托，东云凛子就会说「给你们这个，这是小斑喜欢的猫罐头！」并递来一个猫罐头。

如果PC们不接受委托，东云凛子会不停恳求，直到PC们接受委托。

就这样，PC们开始了找猫。

请GM在这个时间点将事件调查表和已知卡「1」准备好并交给PL。另外还要告诉PL本模组所使用的已知卡一共只有一张。

【搜查困难等级】为2。

首先，PC们为了追寻小斑的踪迹，需要进行初动搜查。

在初动搜查使用的技能为《传闻》。

此时可以获得的关键词为关键词①。

初动搜查后，PC们会从邻居那里了解到「有个30岁左右的男性在找同样的猫」这一情报。

此外的特征似乎不太清楚。

除此之外，还会听到「说起来附近的赤星家好像进了小偷啊。真可怕呢——」这样的闲谈。

得到以上情报之后，进入搜查阶段。

**●搜查阶段**

在搜查阶段中，PC们将寻找猫咪。

这个过程中，将要调查「猫为什么不见了」。

请GM在搜查阶段开始时告知PL，「真相阶段需要指出的犯人是创造出小斑失踪原因的人」。

**●双人搜查场景 关键词②的调查**

开始本双人搜查场景后，PC们将偶然遇见正在寻找猫的男性。

这名男性身着西装，看上去像一名普通的上班族，回答问题的语气也很诚恳。

但是无论PC们问他什么，他都试图蒙混过关。

看来他似乎有要隐瞒的事。

侦探PC从对话以及他的随身物品与行动细节上看穿了他是个「小偷」的事实。

获得重要关键词「小偷」。

如果PC们打算抓住这名男性，或是他发觉自己被侦探PC看穿身份，男性会立刻试图逃走。

如果PC们已经获得了「白鹭九朗」这个关键词，就能在此抓住他不让他逃掉。

随后赶到的警察会将其逮捕，并确认他就是「进入赤星家的小偷」。

如果并不打算在此抓住他，男性就会溜得远远的。不过就算是这样，由于PC们记住了他的特征，最终还是会抓住他的。

如果是在本双人搜查场景之后才获得「白鹭九朗」这个关键词，可以通过追查这个名字而再将他以盗窃的罪名逮捕。

**●双人搜查场景 关键词④的调查**

开始本双人搜查后，PC们会在找小斑的过程中追查到进了小偷的赤星家。

赤星家附近有数名警员，家主赤星绮正在和警察述说事情经过。

看来似乎是「在家里没人的时候进了小偷」。

如果PC们窥视赤星家中情况，会看到鉴识科的人员正在里面，同时屋里还有「大量的猫咪玩具」和「猫罐头」。

屋里的猫罐头与事件发生阶段时东云凛子给PC们的一样，是小斑喜欢的那种。

获得重要关键词「大量的猫咪玩具和小斑喜欢的猫罐头」。

看来小斑是被这东西吸引而溜进过这户家里。

可疑的是，「明明这里有这么多的猫咪玩具，而且也有养过猫的痕迹，为什么赤星家中一只猫都没有呢」。

**●真相阶段**

在真相阶段中侦探PC将进行推理。

请PL和GM讨论决定侦探PC在怎样的情境下展开推理。

没有什么特定想法的话，东云凛子会打电话来说小斑已经回来了。东云凛子会询问「为什么小斑之前一直不回家呢」，接下来就请侦探PC展开自己的推理。

此处将进行「事件回顾」和「犯人就是你」部分。

此时需要指明本次事件的犯人，即「创造出小斑失踪原因的人」。

如果在「犯人就是你」中指明了犯人是赤星绮的话，请GM参考「真相」将「真实」的内容告知PL。

侦探PC可以在此道出全部真相。如果赤星绮在场，也可以对着她说。

被说中真相的话，赤星绮会坦白自己做过的事情。

无论如何，只要侦探PC说出真相，东云凛子就会向PC们表达出自己无法原谅赤星绮的心情，并表示自己想要做些什么好让她担负责任。

**●结束阶段**

如果本次事件进入迷局，就无法探明小斑不见的原因。东云凛子会为此感到苦恼。

如果事件解决，由于PC们的努力，赤星绮的罪行被揭发，最终将被逮捕。

从此以后，小斑会偶尔出现在PC们的据点。东云凛子也会时不时在据点这里留下猫罐头。

GM请带领PC们完成之后的演出。

在决定放置于据点的回忆之物、获得客座NPC等流程结束后，本模组就结束了。

各位辛苦了。

**●模组的改造**

如果要改造本模组，可以考虑以下提案。

**●已知卡的变更**

由于本模组只有一张已知卡，所以仅仅变更已知卡就能够带来很大的变化。

以下准备了两张可在本模组中使用的「替换用已知卡」。

**●替换用已知卡A**

配合已知卡的变更，关键词也会发生变更。变更后的关键词如下

①大富豪白鹭九朗

②幽灵

③翻找东西的声音

④重要的宝物

其中的「④」是重要关键词。

在这个双人搜查场景中，来到幽灵宅邸的PC们将会找到「小斑的肖像画」、「印着小斑模样的杯子」、「为小斑准备的各式各样的猫玩具」等。由此，PC们意识到「重要的宝物」究竟指的是什么（其实就是小斑）。

犯人是「白鹭九朗」或者说是「幽灵」。

真相其实是，「小斑像以往一样回到曾经十分喜爱自己的白鹭九朗的宅邸，却在那里撞见了幽灵。这里所说的幽灵，并不是指真的幽灵，而是来到幽灵宅邸翻找东西的人。小斑由于自己能够安心的地方被翻乱而从宅子里逃了出去」。

最后明白的是，幽灵宅邸的事件也只是小偷干的好事。

结束阶段的演出也请GM和PL结合这个真相商谈决定。

在这之后PC们能够找到小斑并送回东云凛子身边。

|  |  |
| --- | --- |
| **已知卡** | A |
| 小斑跑进了幽灵宅邸中。得到了这样的情报。  幽灵宅邸从前是「①」这个人所住的宅子，据说以前小斑就是在那里被东云凛子所收养的。  关于这个宅子，有其中会有「②」出没的传闻，还有深夜时会响起「③」的说法……。  据说在很久以前，这个宅子的主人「①」在宅子里藏了『④』。  「②」是为了获得宝物才会出没的。 | |
| *You knew.* | |

**●替换用已知卡B**

配合已知卡的变更，关键词也会发生变更。变更后的关键词如下[[1]](#footnote-0)

①私家侦探白鹭九朗

②濒临界限

③案子

④真相

「④」是重要关键词。

在这个双人搜查场景中，30多岁的男性将在PC们面前现身，并说着「在这张纸条上写着真相。仔细读读看。」

这张已知卡和其他的已知卡有所不同，是一张特殊的已知卡，需要「对上面所写的字条进行解读」。

请在双人搜查场景中把这件事告诉玩家。

犯人是「东云凛子」。

将字条中的第二列字竖着读出来，就会变成「此案的犯人是临子（凛子）」。

真相其实是，「30多岁的男性是听闻有虐猫事件而来的私家侦探。他听说有侦探正在找猫，于是接触了PC们，但不确定PC们是否是值得信赖的人，因此无论如何都想试探一下。为此，他准备了一个小小的谜题，以试探PC们的头脑。」

看来是凛子在虐待小斑，而小斑无法忍受虐待因此逃走了。

白鹭九朗是处理像本事件这样的「虐猫事件专门」的私家侦探。

由于已知卡的使用方法有些特殊，可以在有熟悉双人搜查规则的PL在场时使用本已知卡。

在使用本已知卡时，不可以更改「东云凛子的名字」[[2]](#footnote-1)。

结束阶段的演出也请GM和PL结合这个真相商谈决定。

在这之后小斑会被白鹭九朗或者PC们找到，并被其中一方保护起来。

|  |  |
| --- | --- |
| **已知卡** | B |
| 30多岁的男性其实是在寻找小斑的「①」。从「①」身上遗落了这张纸条。  　「在此处看到猫跑去那个方向。  　　查案得到了这样的证言。  　　1的地方没有，4也一样。  　　谁犯下这案能否轻松想明白呢？  　　个人觉得3也不是。5也不对。  　　那是在莉莉的庭院里聚集时。  　　「②」的是6和7。  「③」请再给我来三个。」  据「①」所称，似乎在这张纸条上就写着『④』。 | |
| *You knew.* | |

**●角色姓名的变更**

如果PL此前曾跑过改编前的本模组，可以使用「NPC姓名决定表」等变更登场人物的名字。

**●其他的方法**

当然，采用上述方案以外的方法改编模组也是可以的。

例如改变「关键词」的内容，并配合关键词的变化设定「犯人」，就能够将其变为不同的模组。

1. 译注：由于原文是用「凛子」的假名写法「りんこ」作成藏头诗，因此原文中共有5个关键词，在翻译时为了还原出藏头诗的效果减少了1个关键词，下文中的重要关键词⑤也改成了④。在使用本张替换卡时，GM也可以适当进行调整，如修改藏头诗以增加关键词数量。 [↑](#footnote-ref-0)
2. 译注：此处日文原文为「名前」，即在藏头诗中使用的角色名「东云凛子」中的「凛子」这一部分。 [↑](#footnote-ref-1)